

INSCRIPCIONES DEL JUEGO DEL PEREGRINO

Inscripciones para participar en el juego del Peregrino, que se celebrará los días 9 y 10 de Agosto en Vva del Duque. Las inscripciones se podrán realizar hasta el día 6 de Agosto.

DATOS DEL GRUPO

- Nombre del Grupo
- Nombre, apellido, dni y número de contacto del capitán del grupo
- Nombre y apellidos de todos los participantes
 - 1
 - 2
 - 3
 - 4
- Talla de la camiseta por participante
 - 1
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
- Red Social
FACEBOOK
- Justificante firmado por el padre o madre del participante, en caso de ser menor de edad.

BASES DEL CONCURSO

El concurso se realizará según las siguientes reglas:

1. El Juego del Peregrino consistirá en una serie de pruebas que se irán superando para conseguir las distintas etapas del recorrido del Camino de Santiago.
2. Las pruebas podrán ser de todo tipo, (habilidad, búsqueda, inteligencia...)

3. Días antes del inicio del Juego se realizará una reunión con todos o al menos el Peregrino Mayor (Capitán del grupo), para informar sobre las reglas del juego y resolver las dudas que se tengan.
4. Si existiera algún problema en cuanto a la puntuación de los equipos, la organización será la que decidirá la puntuación sin opción a reclamación.
5. Los participantes estarán de acuerdo, en que se tomen imágenes y grabaciones durante la realización del juego, para poder utilizarlas con fines promocionales.
6. El juego del Peregrino es un juego cerrado en el que podrán participar un máximo de 10 equipos, inscritos antes de la fecha límite de inscripción, con 5 participantes por grupo.(Plazas límites por orden de inscripción)
7. Una vez inscritos los grupos serán admitidos siempre y cuando el total de los grupos acabe en número par. Si acaban en número impar el último grupo quedaría excluido.
8. Los equipos deberán de presentarse en la inauguración el día 9 de agosto para la entrega del material asignado y comienzo de las pruebas. Si no se presentan quedarán eliminados del juego del peregrino.
9. Los equipos deberán estar 30 minutos antes de que comience el juego.
10. Fecha y lugar de celebración: Día 9 de Agosto, a las 20:00 horas en la Plaza Duque de Béjar, día 10 de Agosto, a las 18:00 horas en el Albergue de la Dehesa de Villanueva del Duque, teniendo en cuenta que los equipos deberán estar 30 minutos antes.
11. La organización no se hará responsable de los accidentes que se pudieran ocasionar a las personas participantes durante el concurso.
12. El equipo Ganador será el que más puntuación haya conseguido durante los dos días del recorrido del Camino de Santiago. Siendo puntuables, las pruebas a realizar en cada etapa, el tiempo en finalizar las etapas del Camino de Santiago, la movilidad social de cada día del equipo en las redes sociales (número de “me gusta” en Facebook).
13. El equipo ganador de la prueba, además de su puntuación tendrá opción, a pedir cinco fichas al equipo vencido, en el caso de que el equipo contrario no tenga las fichas reclamadas podrá el equipo vencido pedir las restantes fichas al ganador, siendo excluidas las ya pedidas. Cada ficha tendrá una puntuación que se sumará al resultado final. Esta prueba al igual que todas tendrá un máximo de 10 puntos y un mínimo de 1.

14. Los equipos deberán difundir fotos o videos por las redes sociales. Quien consiga más me gusta ganará esta prueba.
15. La puntuación de las pruebas tendrán un máximo de 10 puntos en cada una, incluida Facebook y las tarjetas.
16. Si algún Equipo no cumpliera con las normas aquí inscritas, más las que la organización pudiera imponer en cualquier momento del Juego del Peregrino, podrá ser penalizado o eliminado sin opción a reclamación.
17. Los premios establecidos para el Juego del Peregrino del año 2019 serán los siguientes:
 - **1º Premio 300 euros**
 - **2º Premio 150 euros**
 - **3º Premio 100 euros**

Fecha y Firma Capitán