

Reglas I Campeonato de Fútbolín de Los Pedroches

Los equipos que se enfrentarán por mesa se asignarán por orden de inscripción. El inicio del partido se jugará a cara o cruz. El equipo que gane podrá escoger el lado de la mesa.

Los partidos se jugarán a 5 (cinco) goles. El equipo que antes llegue a ese número de goles será considerado el ganador del partido.

Cuando la bola entre en la portería, contará como un tanto o gol, siempre que haya sido anotado legalmente. Una bola que entre en la portería vuelva al campo y/o abandone el campo **NO** será considerado como gol.

Cuando una bola salga del campo, ésta ha de ser colocada otra vez en él por el sitio por donde salió (centro del campo o defensas)

Cualquier equipo puede cambiar las posiciones de los participantes durante el partido siempre que la bola no esté en juego.

NO está permitido realizar el movimiento conocido como MOLINETE. El molinete está definido como la rotación de cualquier figura más de 360º antes o después de golpear la bola. El giro de una barra que no golpea la bola no constituye un giro ilegal. Si el giro de un jugador golpea la bola hacia atrás dando como resultado un gol en propia meta, contará como un tanto para el equipo contrario.

NO está permitido sacudir, desplazar o levantar la mesa mientras la bola está en juego, tanto si es de manera intencionada como si no.

NO está permitido entrar en contacto con las barras del oponente. Si un participante toca la barra de oponente molestando su juego normal, dicho equipo perderá la posesión de la bola entregándosela al equipo contrario.

Queda a criterio de los Árbitros (organizadores) decidir en el momento sobre cualquiera de estas prohibiciones.